

# Финка

## ПРАВИЛА ДОПОЛНЕНИЯ «ЗАСУХА»

## СОСТАВ ДОПОЛНЕНИЯ



2 жетона засухи



Деревянная  
фишка сборщика  
налогов



Лопасть мельницы  
с товаром на выбор



Лопасть мельницы  
со сборщиком налогов



5 жетонов  
перемещения

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Поставьте фишку сборщика налогов в любом регионе.

Разместите **лопасть мельницы со сборщиком налогов** в любую ячейку планшета мельницы **лицом вверх**. Затем случайным образом уберите обратно в коробку 2 лопасти мельницы из основной игры, к оставшимся лопастям добавьте **лопасть с товаром на выбор**, перемешайте их **лицом вниз** и случайным образом разместите в ячейках планшета мельницы **лицом вверх**.

Добавьте **2 жетона засухи** к жетонам заказов из основной игры и перемешайте их. Разложите жетоны в регионах по обычным правилам. 4 оставшихся жетона уберите в коробку, не подсматривая.

Каждый игрок берёт **жетон перемещения** своего цвета.

Выполните все оставшиеся действия по подготовке к игре, как описано в основной игре.

## ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Следуйте правилам основной игры со следующими уточнениями.



**Лопасть мельницы с товаром на выбор.** Переместив своего фермера на эту лопасть, вы можете выбрать один любой тип товара. Возьмите соответствующее количество фишек товара этого типа из общего запаса.



**Лопасть мельницы со сборщиком налогов.** Переместив своего фермера на эту лопасть, вы должны переместить фишку сборщика налогов в другой регион. Вы не получаете товары по обычным правилам. Вместо этого возьмите 2 одинаковые фишки товара любого вида.

**Примечание.** Соблюдайте все остальные правила получения фишек товаров из запаса, включая правила восполнения общего запаса товаров.



**Жетон засухи.** Если вы выполняете действие «доставка товаров» в регионе, где лежит жетон засухи, то вы всё равно используете карту тележки, но не доставляете товары, а активируете жетон засухи.

**Активация жетона засухи.** Возьмите жетон засухи и разместите его в своей игровой зоне. Жетон засухи – это жетон с 2 победными очками, учитывайте это при подсчёте победных очков и при получении жетонов бонуса, если играете с мини-дополнением «Жетоны бонуса».

Затем уберите в коробку по 2 фишки товаров каждого вида **из общего запаса**. Если в общем запасе недостаточно фишек какого-либо вида, примените правило восполнения общего запаса товаров из основной игры.

В этот же ход вы можете доставить товары ещё в несколько регионов в зависимости от вместимости вашей тележки.

**Пример.** За один ход игрок может активировать 2 жетона засухи, а затем выполнить стандартную доставку до 6 товаров в другие регионы.



**Фишка сборщика налогов.** Если в регионе находится сборщик налогов, то для выполнения заказа в этом регионе можно использовать любые товары вместо тех, которые изображены на жетоне заказа. При этом общее количество фишек товара и их соотношение должно сохраняться.

**Пример.** На жетоне заказа изображены 3  и 2 , но игрок может использовать вместо них 3  и 2  или 3  и 2 .

Доставив товары, верните использованные фишки товаров в общий запас и положите жетон заказа в свою игровую область. Этот жетон заказа принесёт победные очки как обычно. При подсчёте товаров для получения жетона усадьбы учитывайте тип и количество товаров, изображённые на жетоне, а не те, которые вы фактически доставили.

**Примечание.** Сборщик налогов не влияет на жетоны заказа с изображением ящиков .



**Жетоны перемещения.** В свой ход, используя этот жетон, вы можете переместить на планшете мельницы фермера любого игрока, следуя основным правилам, и получить все фишки товаров и карты тележки, как если бы это был ваш фермер. Если вы переместили фермера на лопасть мельницы с изображением сборщика налогов, также выполните все действия этой лопасти. Игрок, чьего фермера, вы передвинули ничего не получает.

Жетон перемещения можно использовать 1 раз за игру.

Если вы не использовали этот жетон, получите 2 победных очка в конце игры.



## СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Авторы: Вольфганг Сенткер и Ральф зюр Линд

Художники: Венсан Дютре и Жоан Гордые

